## TECNOLOGIA

## IES "Gonzalo Anaya" XIRIVELLA

Nombre:

.....Grupo:

## Actividad: Práctica 8 "Variables, en Flash 4"

**1.-** El objeto de esta práctica es introducir variables, como consultar su valor, realizar operaciones con ellas y pasárselas a otros programas.

**2.-** Crea una película nueva de dimensiones 750 x 562 píxeles , inserta cuatro capas, con los nombres texto, botón, fondo y acciones.



**3.-** En la capa fondo, pon un fondo y en la capa texto, escribe una pregunta tipo test, y tres opciones donde la verdadera sea la b. Sitúa en la parte inferior el texto "Respuesta:".



**4.-** A continuación de "Respuesta" inserta un texto, asegúrate de que está pulsada la tecla de campo de texto **abl** para asegurar que el campo sea una variable.



**5.-** Sitúate sobre el campo de texto y edita sus propiedades para cambiarle el nombre a "termoplasticos", observa que los nombres de las variables sólo pueden contener caracteres ASCII, o sea, no puede tener acentos, ni ñ.

Propiedade	es de campo de texto	
Variable:	termoplasticos	Aceptar
. Opciones:	Dibujar borde y fondo     Contraseña     Multirea     Auste esto: de línea     Restringir longitud de texto a     Caracteres     Deshabitira redición     Deshabitira redición	Cancelar
Contornos:	No incluir contornos de fuentes     Incluir todos los contornos de fuentes     Incluir silo los contornos de fuentes especificados     Movisculas     Minisculas     Números     Puntusación     Canacteres	Avuda

6.- Crea un botón en el que ponga "comprobar la solución", y colócalo en la capa botón.

1	🖆 Escena 1															
1		a 🔒		5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65
	🕞 texto	• 🔒	•													
	botón	1 • •	•													
	🕞 fondo	• 🗳	•													
	acciones	••	•		n Leal		_				_					
	U B	ti.	3   _			1 12.0 1	55 U.U	\$ 1								
-																
I																
				5	Seleco	ciona l	а ор	ción	corr	ecta.						
				L	os pl	ástico	s qu	e se	pued	en c	onfoi	mar	más o	de un	a vez	zson:
											_					
						a) Te	rmoe	estal	oles		Bit	lioteca	- varia	bles		
-						b) Te	rmoi	olást	icos		U.	n elemer	nto er i i	Opciones		
														=		
						c) Ela	astor	nero	S			ompro	har#a ·	solució	ón	
										_						
					Res	spuest	a:				N	mbre				
											Ş	comp	probar			
															0	
					co	ompro	bar I	aso	lució	n					2	
					- Ann											
															× .	
											Ð	0 1				

**7.-** Inserta otro campo de texto con la tecla Campo de texto pulsada, para asegurar que sea otra variable y colócalo a continuación de comprobar la solución, edita sus propiedades, ponle de nombre "solucion" y asegúrate de que no visualiza el fondo ni el marco.

Propiedade	es de campo de texto 🛛 🔀	
Variable:	solucion	
Opciones:	Dibujar borde y fondo     Cancelar     Contraseña     Multilínea     Ajuste auto, de línea     Restringir longitud de texto a caracteres     Deshabilitar edición     Deshabilitar selección	on:
Contornos:	<ul> <li>No incluir contornos de fuentes</li> <li>Incluir todos los contornos de fuentes</li> <li>Incluir sólo los contornos de fuentes especificados</li> <li>Mayúsculas</li> <li>Minúsculas</li> </ul>	
	Números     Puntuación     Caracteres:     Ayuda	
con	nprobar la solución	

8.- Modifica las propiedades del botón insertando las siguientes acciones como se indica a continuación.

## On (Press) If ( termoplasticos eq "b" ) Set Variable: "solucion"

```
Set Variable: "solucion"= "¡CORRECTO!"
Else
Set Variable: "solucion"= "¡HAS FALLADO!"
End If
End On
```

Propiedades de	e instancia	
	Definición Efecto de color Acciones Acciones  On (Press)  If (termoplasticos eq"b")  Else Set Variable: "solucion"= "CDF Else Set Variable: "solucion"= "HA: End Dn  On Drag Over Drag Over Drag Over Crag	Aceptar Cancelar
		Ayuda

**9.-** Prueba la película y observa su funcionamiento, con distintos valores en el campo de entrada de valores. Realiza algunas mejoras para evitar que el ancho del campo de entrada de datos supere un carácter, y cambia el color de del texto que aparece como solución. Observa que distingue entre mayúsculas y minúsculas.

Propiedade Variable:	termoplasticos	Aceptar
Opciones:	Dibujar borde y fondo     Contraseña     Multimea     Matte aduo. de línes     Auste aduo. de línes     Destingili longibud de texto a     Destingilitar selección     Destingilitar selección	Cancelar
Contornos:	<ul> <li>Poincluir contornos de fuentes</li> <li>Incluir todos los contornos de fuentes</li> <li>Incluir sólo los contornos de fuentes especificados</li> <li>Indivisadas</li> <li>Indivisadas</li> <li>Nomeros</li> <li>Indivisadas</li> </ul>	
	Caracteres:	Ayuda
Respue	sta:	

**10.-** Crea un nuevo botón en el que ponga PortalESO, insértalo en la capa botones y haz que cuando se pulse, se abra la dirección URL <u>http://www.portaleso.com</u> en una ventana nueva. Prueba su funcionamiento

texto         i b u b u b u b u b u b u b u b	🖆 Escena 1	~ @																
	_	ar 🗄	□ <u> </u> <sup>5</sup> .	10 1	5 20	25	30 35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	90
Propiedades de instancia         PortaleSO         PortaleSO         PortaleSO         Vertanax         Darrik         Vertanax         No enviar         Accomprobar         Comprobar la solución	⊿ texto		•															
Propiedades de instancia PortalESO PortalESO PortalESO PortalESO PortalESO PortalESO PortalESO Vertana Diark Variables: No enviar Portaleso Apuda Comprobar la solucion	a foodo	. @																
Propiedades de instancia PortalESO PortalESO Comprobar la solucion Audual	2 acciones	••	•															
Propiedades de instancia PortalESO PortalESO Definición Electo do color Acciones PortalESO Definición Electo do color Acciones PortalESO Ventana: biank Variables: No envia Auda Comprobar la solución	•	ť	3 1 9 9	n 🖻 🖸 🗆	12.0 fps 0.0	s <b>1</b>												
Definición Electo de color       Accores       Accores       Accores         PortalESO       Image: Color Accores       Image: Color Accores       Image: Color Accores         On Freis:       Image: Color Accores       Image: Color Accores       Image: Color Accores         Image: Color Accores       Image: Color Accores       Image: Color Accores       Image: Color Accores         Image: Color Accores       Image: Color A	Pro	piedades de	e instancia											×				
PortalESO PortalESO Dn Press Lee UEL ("http://www.portaleso.com", writon Lee UEL ("http://www.portaleso.com", writon UEL: http://www.portaleso.com", writon UEL: http://www.portaleso.com", writon UEL: http://www.portaleso.com", writon Vertana: blank Variable:: No enviar Ayuda Comprobar la solución	F		Definición	Efecto de col	or Acciones							. [7	Aceptar	٦.	bliotor		bloc	
Competence Conversion	P	ortalESO	+ -	Acciones			Get LIRL ("bt	tro: Ilununu	portale	o com" w	vindow				2 element	oser (	Dies Opcione	
Comprobar la solución				necioneo			dor one ( ne		ipor caro.	, or contract of			Cancelar					ы
End On       Vertana:       Jank       adg       Nomine         Variables:       No enviar       adg       Image: Second and additional additional and additional and additional and additional additinterviewe additionadditerviewe additionadditerviewe additional ad			On (Pres	s] LIDI (Notes 75	uuu patalasa s	~	URL:	http://w	ww.porta	aleso.com	abç			1	_			
Veriana: Liark ads Variables: No enviar Apuda			End On	UNE ( RUD.77V	www.purtaleso.c										Por	talE	ESC	D
Vertana: blank solg Variable: No enviar Ayuda																		
Vertana blark døg Variables: No enviar Comprobar la solución																		
Veriana Litarik Variables: No ervise Variables: No ervise Ayuda Comprobar la solución								1						4	Jombre			±
Comprobat la solución							Ventana:	_blank		•	abç				🔁 com	propar		
comprobar la solución							Variables	No.onui	~		a				port	aleso		1
comprobar la solución							+ di abies.	140 envi	a.	-	-							
comprobar la solución																		
comprobat la solución						~												-
comprobar la solución			<		2									1 0	8 😥 🗿	1	►	Г
comprobar la solución													Ayuda					
	_						- /											
				compr	obar la :	solu	ción	- L										
Destal IDO																		
PortalESO												P	ortal	ESC	)			

**11.-** Añade en las propiedades del botón "comprobar la solución" las acciones necesarias para que desaparezca el mensaje cuando sales del área del botón, y pruébalo. Las siguientes acciones lo logran:

On (Roll Out)	
Set Variable: "solucion"= ""	
End On	

Propiedades de	instancia		
	Definición Efecto de color Acciones Con (Press) If (terroplasticos eq "b") Set Variable: "solucion"= "(COI Erad II End II Don (Rei Cou) Set Variable: "solucion"= "" End Don End Don End Don Set Variable: "solucion"= "" End Don	Cn (Roll Out) Evento: Press Release 0 Release 0 Roll Over Roll Over Roll Over Drag Over Drag Out Rolg Over Drag Out Key Press:	Aceptar Cancelar Ayuda
	comprobar la solución		

**12.-** Haz una nueva modificación para que detecte tanto el valor de "b" como de "B", y pruébalo. Las siguientes acciones lo logran:

On (Press) If ( termoplasticos eq "b" or termoplasticos
ed "B")
Set Variable: "solucion"= "¡CORRECTO!"
Else
Set Variable: "solucion"= "¡HAS FALLADO!"
End If
End On

Propiedades de	instancia		
	Definición Efecto de color Acciones	If ( termoplasticos eq "b" or termoplasticos eq Condición: Termoplasticos eq "b" or termoplasticos eq "b" Añadir cláusula Else/Else If	Aceptar Cancelar Ayuda
C	omprobar la solución		

**13.-** Ahora modifica las propiedades del botón PortalESO, para que cuando se pulse realice las siguientes acciones:

Que pase al fotograma siguiente. Que parezca una pantalla en la que se indique que estas abriendo la página web PortalESO, y se detenga la película ahí. Que le pase a la web PortalESO el valor de las variables "termoplasticos y solucion". Esto se logra incluyendo la opción "Enviar con POST" en el GetURL.

Recuerda poner la acción "Stop" en los dos fotogramas en la capa acciones, para evitar visualizaciones incómodas. Prueba la película lanzándola desde el fichero .swf, y observa los valores que pasa.

Como última modificación haz que permanezca el mensaje de comprobación en la pantalla cuando pulsamos el botón de comprobación y nos alejamos de él. Es suficiente con eliminar el bucle On(Roll Out). Prueba de nuevo la película y observa ahora los valores que pasa.



Guarda el fichero con el nombre variables.fla.