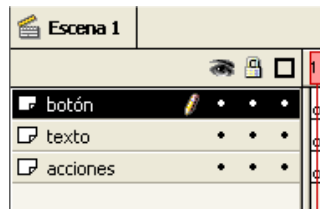


Actividad: Práctica 10 "Selección de una opción (radio) con Flash 4"

1.- El objeto de esta práctica es conocer como se accede a las variables cuando no se encuentran en el mismo nivel que nos encontramos reproduciendo la película.

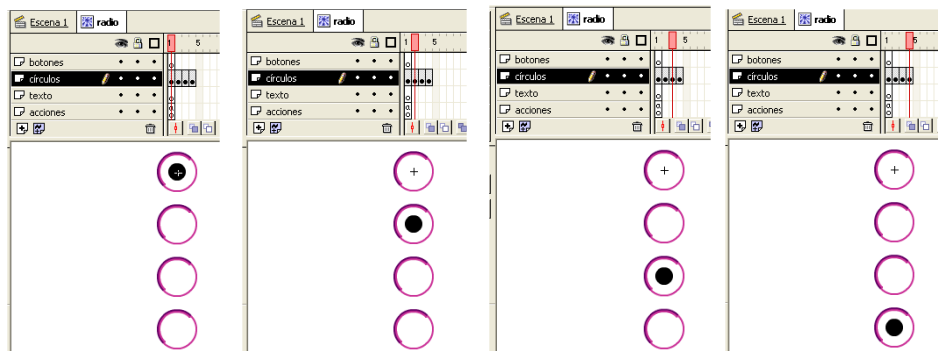
2.- Crea una película nueva de dimensiones 750 x 562 píxeles , inserta tres capas, con los nombres botón, texto y acciones .



3.- Crea un clip de película llamado radio con cuatro capas, acciones, texto, círculos. Pon una acción de Stop en el fotograma 1.



4.- Crea en la capa círculos tantos fotogramas como opciones tengas que plantear, por ejemplo cuatro y en el interior de cada uno dibuja un círculo con un punto central de selección y otros tres sin seleccionar.



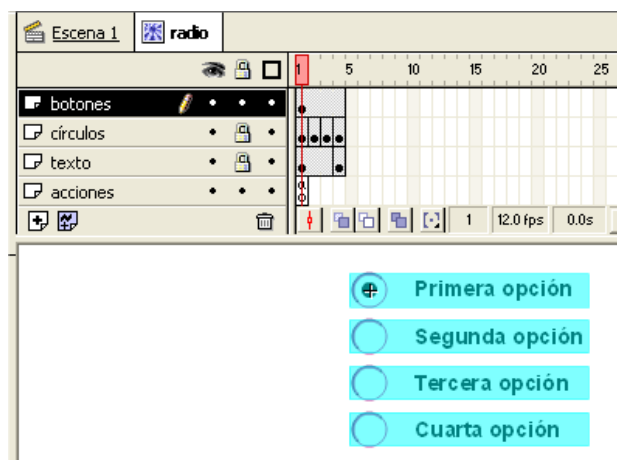
5.- El la capa "texto" escribe las distintas opciones que deben contener cada uno de los botones y haz que aparezcan en los cuatro fotogramas.



6.- Crea un botón invisible (área sensible) de tamaño suficiente para cubrir el círculo y el texto .



7.- Colócalo en la capa “botones” del clip de película “radio”, sobre cada una de las opciones y haz que esté en los cuatro fotogramas.



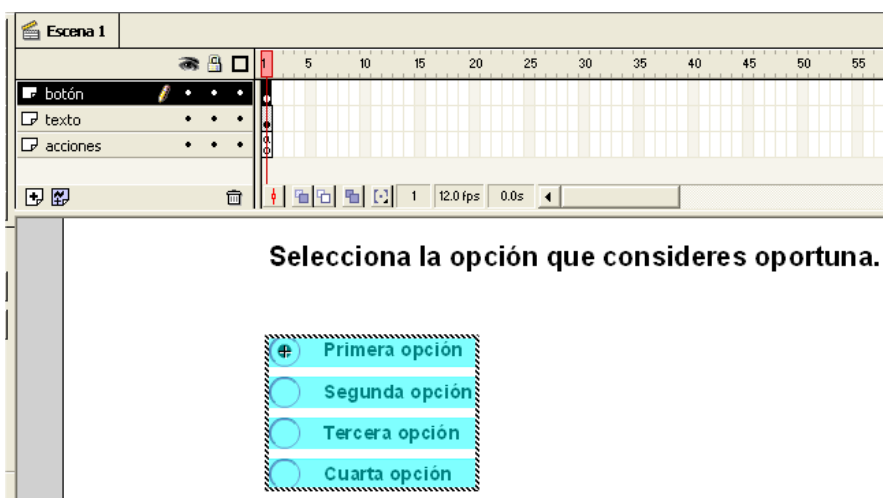
8.- En la escena 1, fotograma 1 capa acciones escribe la siguiente acción:

Set Variable: "seleccionado"= "Primera opción"

9.- En la capa texto pon el siguiente texto:

Selecciona la opción que consideres oportuna.

10.- Y en la capa botón coloca una instancia del objeto radio.



11.- Prueba la película y observa como no hacen nada los botones de radio, todavía falta programarlos. Para ello tenemos que introducir el

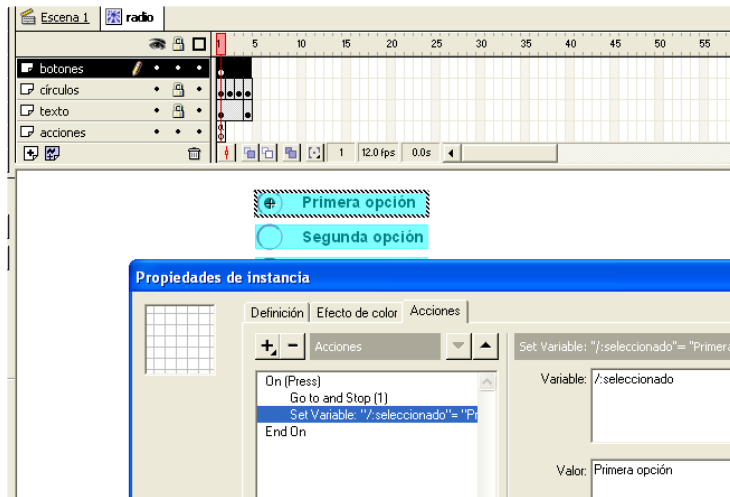
siguiente código en las acciones de cada uno de los botones. Edita el clip de película “radio” y modifica las acciones de los botones.

Botón Primera opción:
On (Press)
 Go to and Stop (1)
 Set Variable: "/:seleccionado"= "Primera opción"
End On

Botón Segunda opción:
On (Press)
 Go to and Stop (2)
 Set Variable: "/:seleccionado"= "Segunda opción"
End On

Botón Tercera opción:
On (Press)
 Go to and Stop (3)
 Set Variable: "/:seleccionado"= "Tercera opción"
End On

Botón Cuarta opción:
On (Press)
 Go to and Stop (4)
 Set Variable: "/:seleccionado"= "Cuarta opción"
End On



La variable **seleccionado**, contiene el valor que se ha seleccionado. Por defecto "Primera opción". Observa que nos referimos a la variable **seleccionado** desde el interior del clip radio **"/:seleccionado"** esto es debido a que la variable se encuentra definida por primera vez en el nivel raíz. Para indicar el nivel donde se encuentra la variable se incluye **/:** es el indicador de raíz. Si estuviera en una instancia de nombre **casa** que cuelga de la raíz se escribiría así **/casa:**, los dos puntos (:) indican final de la referencia y comienzo del nombre de la variable.

Prueba de nuevo toda la película terminada, mira su aspecto.

Selecciona la opción que consideres oportuna.

- Primera opción
- Segunda opción
- Tercera opción
- Cuarta opción

Guarda el fichero con el nombre **opciones_radio fla**.

Por último, crea un campo de texto que visualice la variable **seleccionado** y observa el valor que toma.

