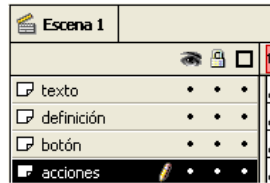


Nombre: Grupo:

Actividad: Práctica 6 "Hacer que aparezca/desaparezca una instancia a voluntad con Flash 4"

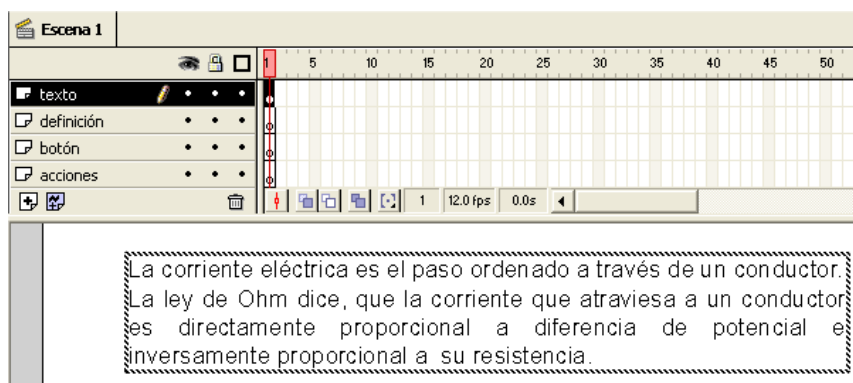
1.- El objeto de esta práctica es conocer algunas de las propiedades de las instancias y como actuar sobre ellas, la que vamos a ver es: Visibility.

2.- Crea una película nueva de dimensiones 750 x 562 píxeles , inserta cuatro capas, con los nombres texto, definición, botón y acciones .

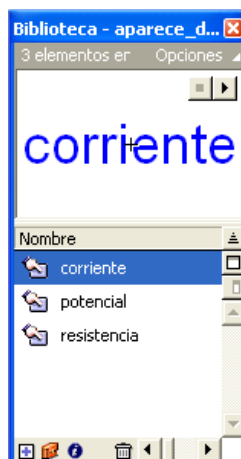


3.- Copia el siguiente texto, en la capa texto, fotograma 1, con letra Arial, tamaño 20 píxeles, ajusta el tamaño del texto para que quepa dentro del fotograma y alinéalo en el centro.

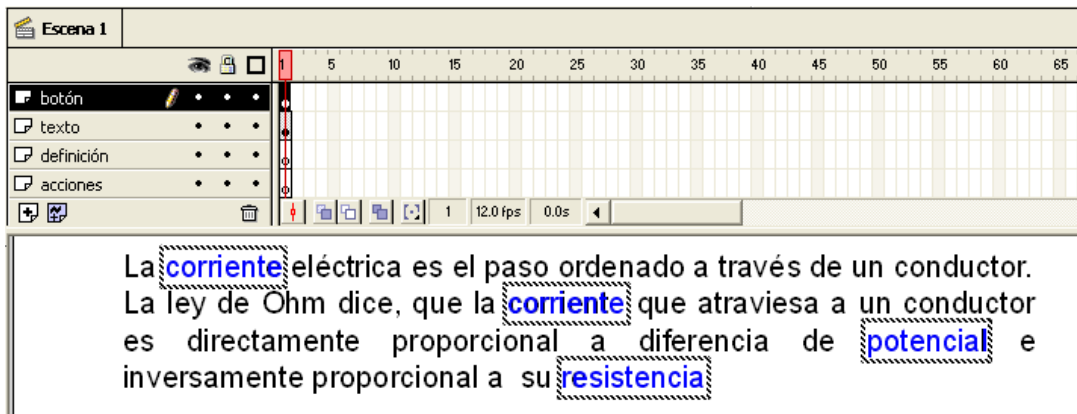
La corriente eléctrica es el paso ordenado a través de un conductor. La ley de Ohm dice, que la corriente que atraviesa a un conductor es directamente proporcional a diferencia de potencial e inversamente proporcional a su resistencia.



4.- Crea tres botones con las palabras "corriente", "resistencia" y "potencial" con el mismo tipo de letra y tamaño que el texto anterior pero de color azul, cuando pase el ratón por encima de la palabra que se ponga de color rojo y cuando se pulse que se ponga de color azul de nuevo.

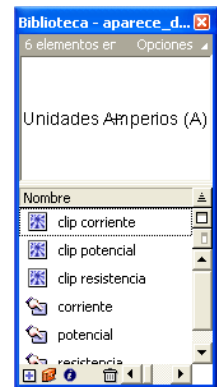


5.- Sitúa los botones encima de las palabras del texto, pero en la capa "botón", sube la capa botón por encima de la texto para que se vean los botones.

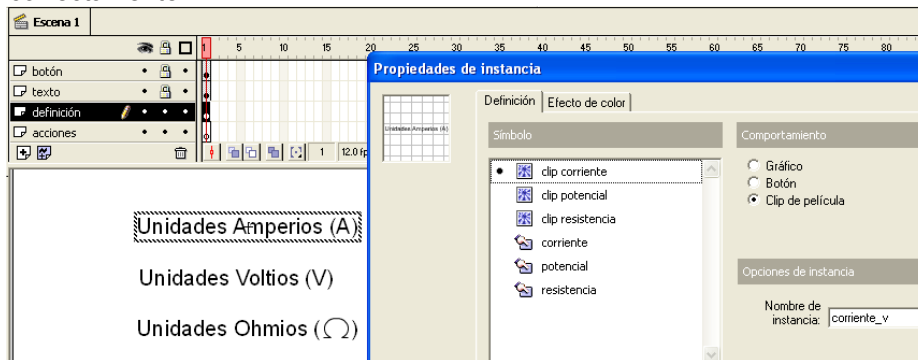


6.- Crea tres clips de película donde se lean las unidades de cada una de las magnitudes, como por ejemplo: (¡ojo! el símbolo Ω lo tienes que crear con ayuda de un círculo y un recta)

clip corriente: **Unidades Amperios (A)**
 clip potencial: **Unidades Voltios (V)**
 clip resistencia: **Unidades Ohmios (Ω)**

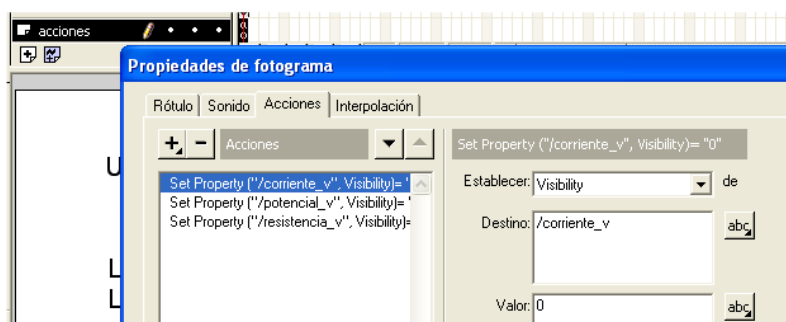


7.- Sitúa una instancia de cada clip en el fotograma 1 de la capa definición, ponles nombre como corriente_v, potencial_v y resistencia_v, sitúa las instancia una encima de otra, no te preocupes de que no se puedan leer correctamente.



8.- Ahora vamos a hacer que no se vean las definiciones. Sitúate sobre la capa "acciones" fotograma 1 e insértale las siguientes acciones, que hacen invisibles a las instancias:

Set Property ("/corriente_v", Visibility)= "0"
Set Property ("/potencial_v", Visibility)= "0"
Set Property ("/resistencia_v", Visibility)= "0"



9.- Prueba la película y observa como no se visualizan las instancias corriente_v, potencial_v y resistencia_v . Ahora vamos a hacer que aparezca la instancia "corriente_v", cuando pasamos sobre el botón "corriente", "potencial_v", cuando pasamos sobre el botón "potencial" y "resistencia_v" cuando pasamos sobre el botón "resistencia".

Para ello debemos introducir el siguiente código dentro de las acciones de los botones.

Para el botón "corriente":

```
On (Roll Over)
  Set Property ("/corriente_v",
  Visibility)= "1"
End On
```

Para el botón "potencial":

```
On (Roll Over)
  Set Property ("/potencial_v",
  Visibility)= "1"
End On
```

Para el botón "resistencia":

```
On (Roll Over)
  Set Property
  ("/resistencia_v", Visibility)= "1"
End On
```

Pero con esto sólo conseguimos que se visualicen pero no que desaparezcan. Prueba el resultado de la película.

10.- Para hacer que desaparezcan las instancias debe modificarse el código de los botones quedando de la forma siguiente:

Para el botón "corriente":

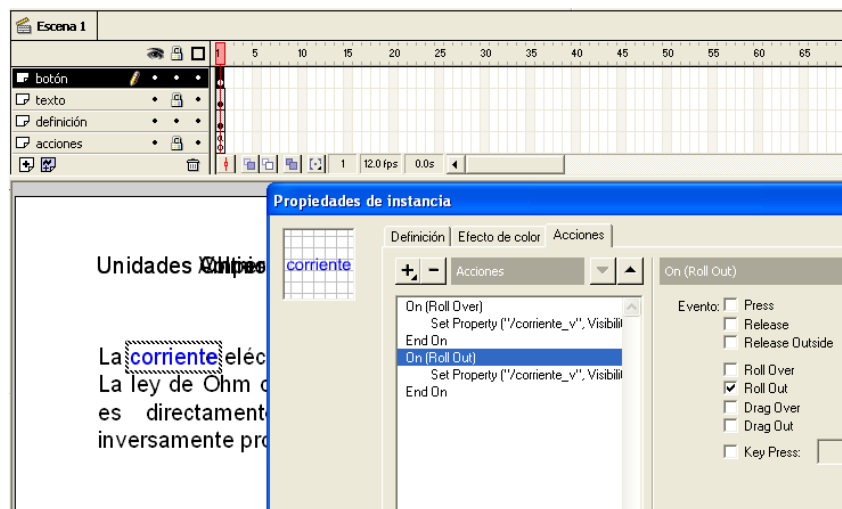
```
On (Roll Over)
  Set Property ("/corriente_v",
  Visibility)= "1"
End On
On (Roll Out)
  Set Property ("/corriente_v",
  Visibility)= "0"
End On
```

Para el botón "potencial":

```
On (Roll Over)
  Set Property ("/potencial_v",
  Visibility)= "1"
End On
On (Roll Out)
  Set Property ("/potencial_v",
  Visibility)= "0"
End On
```

Para el botón "resistencia":

```
On (Roll Over)
  Set Property
  ("/resistencia_v", Visibility)= "1"
End On
On (Roll Out)
  Set Property
  ("/resistencia_v", Visibility)= "0"
End On
```



Prueba de nuevo toda la película terminada, mira su aspecto.

Unidades Amperios (A)

La **corriente** eléctrica es el paso ordenado a través de un conductor. La ley de Ohm dice, que la **corriente** que atraviesa a un conductor es directamente proporcional a diferencia de **potencial** e inversamente proporcional a su **resistencia**.

Guarda el fichero con el nombre **aparece_desaparece.fla**.